

ACIDIC BLOOD SPLASH!

Всплеск кислоты!

Выберите Чужого которого только что ранили. Он выплескивает Acidic Blood(P) при пробске 1-10, вместо 1-6.

CONDITIONAL

SE

©FOX

ADRENAL BOOST

Выброс адреналина

Выберите Чужого. Он может продвинуться на 1 тайл больше при Передвижении или Беге.

CONDITIONAL

SE

©FOX

AMBUSH

Засада

Выберите Чужого. Можно перекинуть любой тест на Ближний Бой до конца Игровогохода.

ACTIVE

SE

©FOX

AMMUNITION EXPLOSION

Взрыв аммуниции

Выберите модель выполняющую атаку Дальнем Боем. После завершения атаки бросьте D20. На 1-5 модель получит автопопадание St8.

CONDITIONAL

SE

©FOX

CRAWLING DARKNESS

Ползущая тьма

До двух Пинг!-жетонов Чужих можно передвинуть на 1 тайл. Нельзя передвинуть жетоны в поле зрения врагов.

ACTIVE

SE

©FOX

THE DARKNESS IS ALIVE

Ожившая темнота

До трех Пинг!-жетонов Чужих можно передвинуть на 1 тайл. Нельзя передвинуть жетоны в поле зрения врагов.

ACTIVE

SE

©FOX

FEROCIOUS ATTACK

Яростная атака

Выберите чужого во время его активации. Если на этом ходу он продвинется хотя бы на 1 тайл и атакует в ближнем бою то получит +4 к проверке на Ближний Бой

ACTIVE

SE

©FOX

GLANCING BLOW

Скользкий удар

Выберите чужого выполняющего тест на Броню. Он получит +4 к этому тесту Брони до конца Игровогохода.

CONDITIONAL

SE

©FOX

HISSSS!

Выберите Морпеха или Хищника, атакующего в ближнем бою. Он получит -4 к Ближнему Бою до конца Игровогохода.

CONDITIONAL

SE

©FOX

IMPALE

Пронзить

Выберите вражескую модель втянутую в бой с Чужим. Сделайте проверку на Ближний Бой. Если она удалась, противник проходит тест на Соп и провалив его получает ранение.

ACTIVE

SE

©FOX

IT'S COMING RIGHT FOR US!

Он идет прямо на нас!

Выберите Чужого. Он может продвинуться на один тайл дальше при Перемещении или Беге. Действует до конца Игровогохода.

ACTIVE

SE

©FOX

JUST A SHADOW

Всего лишь тень

Выберите Морпеха или Хищника собирающегося использовать Дальнюю Атаку. Он получит -4 к Дальней Атаке до конца Игровогохода.

CONDITIONAL

SE

©FOX

KNOCKDOWN

Выберите модель втянутую в бой с Чужим. Цель теряет 1 ОД при активации.

ACTIVE

SE

©FOX

METABOLIC RECONSTITUTION

Метаболическое восстановление

Выберите Чужого. Он получает Уклонение (Dodge (P)) до конца Игровогохода.

ACTIVE

SE

©FOX

QUEEN'S CALL

Зов Королевы

Выберите модель рядового Чужого. Он получает дополнительно 1 ОД. Нельзя использовать на деактивированных моделях.

ACTIVE

SE

©FOX

QUEEN'S WILL

Воля Королевы

Выберите не активированный жетон Пинг Чужого. Поменяйте местами этот жетон с другим жетоном того же размера и фракции.

ACTIVE

SE

©FOX

SCYTHING TALONS

Когти-Лезвия

Выберите Чужого. До конца Игровогохода его жертвы будут перекидывать один успешный тест на Броню.

ACTIVE

SE

©FOX

SWARM

Рой

Выберите Чужого. До конца Игровогохода он получает +1 к Ближнему Бою за каждого союзника на одном тайле с ним.

ACTIVE

SE

©FOX

TACTICAL ADVANTAGE

Тактическое преимущество

Когда играешь эту карту, покажи ее другим игрокам и скинь в сброс. Возьми 5 карт, затем сбрось, чтобы на руке осталось 5. Помести сброс в колоду и перемешай. Не считается за разыгранную карту в этом ходу.

CONDITIONAL

SE

©FOX

UNSTOPPABLE

Не остановить

Выберите чужого пытающегося взломать дверь (Force the Doors Open (A)). Дается вторая попытка.

CONDITIONAL

SE

©FOX